

| |
|---|
| 1. Zaloguj się do Kahoot! |
| 2. Kliknij w Quiz → pojawi się puste okienko |
| 3. Wpisz w okienko tytuł quizu |
| 4. Wpisz pytanie w okienko obok napisu: Question 1 (2,3 itd) |
| 5. Ustaw limit czasowy przeznaczony na to pytanie - po prawej stronie - Time limit, np. 10 sec |
| 6. Wstaw obrazek którego dotyczy pytanie lub jako ilustracja pytania |
| 7. U dołu strony wpisz w okienka odpowiedzi |
| 8. Żeby zaznaczyć poprawną odpowiedź, kliknij pod nią czerwony przycisk: Incorrect → zmieni się na zielony: Correct |
| 9. Żeby dodać kolejne pytanie, kliknij w biały guzik: Add question |
| 10. Po zakończeniu układania pytań, kliknij w zielony guzik: Next reorder questions |
| 11. Możesz zmienić kolejność pytań przeciągając je w górę/dół |
| 12. Kliknij w zielony guzik: Next settings |
| 13. Zmień ustawienia testu: 14. - wybierz język (Language), 15. - (jeżeli chcesz) zmień ustawienia z prywatnych na publiczne, 16. - wybierz dla kogo jest twój test (Primary audience) np. school (szkoła) |
| 17. Dodaj opis testu: Description |
| 18. Ustaw suwakiem poziom trudności: Beginner (początkujący) - Intermediate (średniozaawansowany) - Advanced (zaawansowany) |
| 19. Dodaj tagi - słowa kluczowe ułatwiające wyszukanie Twojego quizu, np. biologia, komórka, gimnazjum |
| 20. Kliknij zielony przycisk: Next cover image |
| 21. Możesz (nie musisz) dodać zdjęcie na stronę tytułową swojego testu |
| 22. Kliknij zielony przycisk: Done i gotowe :) |
| 23. Rozgrywka |
| 24. Kliknij fioletowy przycisk: Play now |

25. Kliknij fioletowy przycisk: Launch, żeby uruchomić quiz

26. Pojawi się ekran rejestracji uczestników → uczniowie wchodzi na swoich urządzeniach na stronę kahoot.it, a następnie wpisują numer gry (game pin), który wyświetlił się u góry strony
Wejście na stronę ułatwi kod QR
(do pobrania pdf bit.ly/1fAdRI7)



27. Po wpisaniu numeru gry (game pin) uczniowie muszą wpisać swoją nazwę: imię lub nick i kliknąć: Join game (przyłącz się do gry). Otrzymają komunikat: You're In! (jesteś w grze) i czekają na uruchomienie gry przez Ciebie

28. Po lewej stronie widać, ilu graczy dołącza do gry: Players

29. Kliknij fioletowy przycisk: Start game (rozpocznij grę)

30. Na tablicy/ekranie wyświetli się pytanie i odpowiedzi (w różnych kolorach) Uczniowie na urządzeniu zobaczą tylko kolorowe kształty (sześciokąt, elipsa, trójkąt, kwadrat) - klikają kolor zgodny z odpowiedzią na tablicy

31. Gdy uczniowie odpowiedzą, na tablicy widać wykres (słupki) - rozkład odpowiedzi

32. Żeby przejść do tabeli wyników klikasz fioletowy guzik po prawej stronie ekranu: Next

33. Żeby przejść do następnego pytania klikasz fioletowy guzik po prawej stronie ekranu: Next

34. Powtarzasz czynności do wyczerpania pytań

35. Na koniec klikasz fioletowy guzik po prawej stronie: End

36. Pojawia się komunikat, kto jest zwycięzcą i wynik punktowy

37. Klikasz fioletowy guzik: Next

38. Kolejna plansza, to szybkie badanie opinii uczniów na temat quizu: gwiazdka - poziom radochy (czy to była dobra zabawa), learning - czy się czegoś nauczyli, recommend - czy polecają ten quiz, feeling - wrażenie ogólne

39. Klikasz fioletowy guzik: Final scores - ostateczny ranking

40. Ostatnia plansza to tabela wyników. Można tu pobrać wyniki quizu w formacie .xls → kliknij pomarańczowy guzik: Download results



KAHOOT! INSTRUKCJA TWORZENIA I PRZEPROWADZANIA GIER

